

Myslím, tedy čtu

Pravidla soutěže

Cílem soutěže je podpořit rozvoj dětí a mládeže v těchto oblastech: čtenářství, čtenářská gramotnost a mediální výchova.

I. Účastníci

Žáci a studenti základních a středních škol sídlících v regionu Vyškovsko.

II. Kategorie soutěžících

1. kategorie – žáci 1. stupně ZŠ
2. kategorie – žáci 2. stupně ZŠ
3. kategorie – studenti SŠ

III. Soutěžní práce

1. kategorie

Kresba, malba na téma Moje nejoblíbenější kniha. Každý účastník může přihlásit do soutěže jedno dílo vytvořené libovolnou výtvarnou technikou na formát papíru A4 nebo A3. Soutěžní práce budou předány osobně v KKD nebo poštou na adresu KKD Vyškov, Soutěž Myslím, tedy čtu, Nádražní 4, 682 01 Vyškov.

2. kategorie

Tvorba Book meme – koláž obrázků, které odpovídají jednotlivým přečteným knihám včetně stručného písemného osobního názoru na knihu. Každý účastník může přihlásit do soutěže max. 2 Book meme. Jedno Book meme musí obsahovat minimálně 4 nebo maximálně 6 knih. Soutěžní práce budou předány elektronickou cestou na adresu adlerova@kkdvyskov.cz ve formátu: koláž v souboru jpg, doprovodný text v souboru doc, docx, rtf nebo txt.

3. kategorie – soutěžní úkol A

Tvorba Book meme – koláž obrázků, které odpovídají jednotlivým přečteným knihám včetně stručného písemného osobního názoru na knihu. Každý účastník může přihlásit do soutěže max. 2 Book meme. Jedno Book meme musí obsahovat 12 knih. Soutěžní práce budou předány elektronickou cestou na adresu adlerova@kkdvyskov.cz ve formátu: koláž v souboru jpg, doprovodný text v souboru doc, docx, rtf nebo txt.

3. kategorie – soutěžní úkol B

Tvorba Book traileru – reklamní videoupoutávky na knihu. Každý účastník může přihlásit max. 2 Book trailery. Délka jednoho Book traileru max. 2 minuty, formát MPEG2 nebo VOB. Soutěžní práce budou předány osobně v KKD, nebo poštou, na adresu KKD Vyškov, Soutěž Myslím, tedy čtu, Nádražní 4, 682 01 Vyškov na CD nebo DVD, příp. osobně na USB flash disku.

Soutěžní práce přijímáme do 18. ledna 2013 včetně. Rozhodující je poštovní razítko na zásilce. Po tomto datu nebudou práce přijímány. Slavnostní vyhodnocení soutěžních prací proběhne v rámci Března – měsíce knihy v Knihovně Karla Dvořáčka ve Vyškově. Termín bude upřesněn v únoru 2013.

IV. Požadované údaje v přihlášce

Všichni soutěžící musí společně s vlastním příspěvkem zaslat svoje kontaktní údaje: jméno, příjmení, datum narození, poštovní adresa, e-mail příp. telefon, adresa školy. Soutěžní práce v 1. kategorii budou na rubu označeny také autorem a názvem knihy, podle které bylo dílo vytvořeno.

V případě, že účastník odevzdá soutěžní práci bez výše uvedených údajů, nebudou tyto údaje dodatečně vyžadovány a práce nebude do soutěže zařazena.

Organizátor se zavazuje, že údaje o účastnících nebudou komerčně zneužity ani poskytnuty třetím osobám.

V. Autorská práva

Přihláška musí obsahovat Čestné prohlášení autora, že přihlašované dílo je výhradně jeho vlastním dílem a dosud nebylo nikde publikováno. Podáním přihlášky autor vyjadřuje svůj souhlas s případným zveřejněním svého díla v prostředcích vyhlášovatele a organizátorů soutěže a to bez nároku na honorář.

VI. Hodnocení a odměny

Soutěžní práce bude hodnotit pětičlenná odborná komise. V každé kategorii bude udělena jedna hlavní cena. Dále bude vyhodnocena a odměněna nejaktivnější škola (poměr počtu žáků na počet přihlášených prací). Všechny odměny finančně zajišťuje Tři brány, komunitní nadace pro vědění, umění a civilizaci Vyškov.

Oceněné práce budou vystaveny v prostorách KKD a publikovány v elektronické formě na internetových stránkách KKD www.kkdvyškov.cz, www.facebook.com/KnihovnaVyškov a Nadace www.tribrany.cz.

VII. Závěrečná ustanovení

Organizátoři nejsou odpovědní za zrušení, odložení nebo změnu soutěže způsobené nepředvídanými okolnostmi. Proti rozhodnutí komise se nelze odvolat. Účast v soutěžní hře předpokládá plný souhlas s těmito pravidly.

Ve Vyškově dne 1. října 2012

Martina Šlampová
ředitelka

Dr. Vladislav Raška v.r.
ředitel

Tři brány,
komunitní nadace pro vědění,
umění a civilizaci Vyškov

Knihovna Karla Dvořáčka
Vyškov